| **Tên Nhóm:** | PMQL2 | | |
| --- | --- | --- | --- |
| **Tên Đề Tài:** | Phân tích và phát triển ứng dụng trên nền thiết bị di động cho việc quản lý cửa hàng trong khuôn viên trường ĐH - Campus Meals | | |
| **Ngày Họp:** | 24/02/2025 | **Thời gian:** | 9:30 |

|  |
| --- |
| 1. Mục đích của buổi họp |
| Thảo luận về tiến độ phát triển ứng dụng Campus Meals.  Làm rõ quy trình hoạt động của Seller và Buyer.  Xác định các tính năng cần có trước khi triển khai. |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 2. Thành viên tham gia buổi họp | | |  |
| ***MSSV*** | ***Họ Và Tên*** | ***E-mail*** | ***Tham dự (Y/N)*** |
| 22010282 | Phan Viết Anh Tuấn | 22010282@st.phenikaa-uni.edu.vn | Y |
| 22010185 | Trần Công Đạt | 22010185@st.phenikaa-uni.edu.vn | Y |
| GVHD | Vũ Quang Dũng |  | Y |

*Viết về nội dung thảo luận trong buổi họp và thể hiện rõ các công việc được giao, kế hoạch các hành động, các thời hạn được hướng dẫn/lên kế hoạch để thực hiện.*

|  |  |
| --- | --- |
| 3. Các chủ đề, các vấn đề thảo luận trong buổi họp và các quyết định sẽ thực hiện | |
| 1. Hoàn thiện quy trình của người bán (Seller) : Quản lý thực đơn, món ăn, quản lý thông tin giao dịch, thông tin cá nhân, thông báo,... |
| 2. Hoàn thiện quy trình của người mua (Buyer) : Quy trình tìm kiếm món ăn, của hàng, thanh toán hóa đơn, quản lý thông tin đơn hàng, thông tin cá nhân, phàn hồi của người mua, thông báo,... |
| 3. Xây dựng giao diện UI/UX trên thiết bị di động |
| 4. |
| 5. |
| … |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 4. Buổi họp tiếp theo (nếu có kế hoạch) | | | |
| **Ngày:** | 10/03/2025 | **Thời gian:** | 9:30 |
| Mục tiêu: | Kiểm tra tiến độ hoàn thành các tính năng đã thảo luận trong buổi họp trước. Bổ sung thêm các tính năng cần thiết cho người dùng. | | |